**Guía2. Desarrollo Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Resumen avance Proyecto APT** |
| A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Resumen de avance proyecto APT | Se ha hecho un avance en el modelamiento de los personajes.  El modelo de cuervo está terminado tanto en apariencia, textura y “rigging”. Existe su animación idle y caminata.  El modelo de lechuza está terminado tanto en apariencia, textura y “rigging”. Existe su animación idle y caminata.  Ambiente básico para realizar pruebas de coalición y salto.  Código de movimiento y coalición.  Renderizado visual simple tipo VHS con un sombreado caricaturezco. |
| Objetivos | No ha existido ningún ajuste de objetivos. |
| Metodología | No ha existido algún tipo de ajuste dentro de lo trabajado |
| Evidencias de avance | Se presentará una aplicación en la cual se pueda interactuar con ambos personajes dentro de un ambiente en el cuál puedan caminar, saltar y hacer cada uno sus acciones particulares (cuervo cargará objetos, lechuza volará por un tiempo determinado)  Contendrá un acertijo simple el cuál los jugadores deberán resolver.  Para resguardar la calidad de nuestro proyecto, hemos estado investigando y aprendiendo de forma constante a través de lo que sería nuestro viaje dentro del proyecto, permitiendo hacer que haya calidad y estética dentro de nuestro proyecto*.* |

|  |
| --- |
| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** |
| Examina cuidadosamente tu plan de trabajo, enfocándote especialmente en la columna de estado de avance y ajustes. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Plan de Trabajo | | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Actividades | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones | Estado de avance | Ajustes |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.  Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación.  Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo con los requerimientos de la organización. | Desarrollar un juego con herramientas de open source  Codificar la solución en GDScript  Planificar sprints bajo la metodología de desarrollo Scum  Realizar pruebas unitarias para comprobar la calidad del producto en el entorno de pruebas  Programar y modelar personajes, animaciones y que cuadren con el espacio en el que el usuario estará interactuando  Codificar mecánicas y ambientes cerrados para que el usuario interactúe con el personaje que vaya a escoger con el lenguaje GDScript  Planificar sprints de cierta cantidad de semanas para ver un avance en el MVP final, monitoreando los avances semanales  Realizar pruebas estandarizadas que aseguren la buena calidad del producto con normas ISO disponibles. | Trello  Godot 4.3  Blender 4.0 | 15 semanas  15 semanas  3 semanas por sprint  3 semanas | Robin Flores  Catalina Sánchez | El problema que ha existido por cada una de las actividades | Las actividades relacionadas con lo que sería programación están en progreso dentro de la actualidad.  Las actividades de modelado y animación están finalizadas | No existe ningún tipo de ajuste |

|  |
| --- |
| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |
| Profundiza en las observaciones de tu plan de trabajo. Analiza las actividades planificadas y señala qué aspectos facilitaron u obstaculizaron la ejecución del plan. Plantea cómo abordaste y/o abordarás los obstáculos. Por último, señala los ajustes que realizaste al plan de trabajo a partir de este análisis. |

|  |
| --- |
| Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo: *Describe los factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de tu Proyecto APT hasta ahora. En el caso de las dificultades debes describir qué acciones tomaste y/o tomarás para solucionarlas.*  Debido a que ambos somos personas que hacen arte, la curva de aprendizaje respecto a lo que sería modelado 3D y animación ha sido simple y cómoda, pero han existido aspectos los cuales se nos han dificultado y estos los hemos abordado a través de lo que sería cursos gratuitos orientados a estas cosas (Como “rigging” y el renderizado de iluminación y estilización) |

|  |
| --- |
| Actividades ajustadas o eliminadas: *Señalar los ajustes que realizaste a tu plan de trabajo o actividades que eliminaste y, justifica por qué lo hiciste.*  *En el caso de que tu plan de trabajo no haya requerido ni requiera ajustes, justifica esta decisión a partir de los facilitadores que te han permitido desarrollarlo como fue planeado.*  No ha existido ningún tipo de ajuste o acomodación dentro de lo que serían las actividades a realizar dentro del proyecto |

|  |
| --- |
| Actividades que no has iniciado o están retrasadas: *En caso de que* ***no hayas iniciado actividades o estén retrasadas*** *de acuerdo a tu planificación, señala los motivos por los que no has podido cumplir dichos plazos y qué estrategias utilizarás para avanzar en dichas actividades y no afectar tu proyecto APT.*  Hay un retraso en las actividades de programación ya que empezaron un tiempo después de la fecha estipulada originalmente. |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)